class DortIslem { // Sınıfımız.

int a;

int b;

}

public class SinifYapisi { // Ana sınıfımız.

public static void main(String[] args) {

double sonuc;

DortIslem topla = new DortIslem(); // Nesne bu şekilde oluşturulur.

topla.a = 5; // Değişkene değer atama. Ama sadece topla nesnesi için.

topla.b = 3;

DortIslem cikar = new DortIslem();

cikar.a = 10;

cikar.b = 9;

DortIslem carp = new DortIslem();

carp.a = 2;

carp.b = 20;

DortIslem bol = new DortIslem();

bol.a = 12;

bol.b = 6;

sonuc = topla.a + topla.b;

System.out.println("a+b= "+sonuc);

sonuc = cikar.a - cikar.b;

System.out.println("a-b= "+sonuc);

sonuc = carp.a \* carp.b;

System.out.println("a\*b= "+sonuc);

sonuc = bol.a / bol.b;

System.out.println("a/b= "+sonuc);

}

}